30/08/22

Conceptos de POO en C#

* Espacio de nombres: es el contenedor principal dónde van a estar las clases.
* Clases: para que se puedan creas cosas (objetos) dentro de esta, no se puede crear nada con el nombre class porque es una palabra reservada.
* Objetos: es una instancia de una clase.
* Atributos: son los que se crean dentro de la clase
* Métodos:
* Propiedades: cuando hablamos de propiedades es el get y el set, encapsulación
* Encapsulación:
* Herencia:
* Polimorfismo:
* Sobrecarga: se refiere a tener demasiados constructores con diferentes métodos, y se sobrecarga por el tipo de datos que está recibiendo en cada uno cuando son diferentes (int, string, double, etc.).
* Abstracción:
* Encapsulamiento:
* Mensajes:
* Modificador de acceso: se refiere a si se podrá usar o no un miembro de la clase por fuera de esta.
* Constructor: el constructo debe ser public para poder acceder a el y debe tener el nombre de la clase en la que se este creando, se puede crear vacío o asignarle los valores directamente.
* Destructor:
* Parámetro: es una variable que va a estar de paso, que va a recibir valores en una clase, de un lugar se pasa a otro porque no se puede hacer directamente.

31/08/22

¿Qué es UML?

* Unified Modeling Language 🡪 Lenguaje de Modelado Unificado.
* Un lenguaje de propósito general para el modelado orientado a objetos. Impulsado por el Object Management Group (OMG, [www.omg.org](http://www.omg.org)).
* UML combina notaciones provenientes desde:
  + Modelado Orientado a Objetos.
  + Modelado de Datos.
  + Modelado de Componentes.
  + Modelado de Flujos de Trabajo (Workflows).

(Pregunta 8) What are the different types of classes in c#?

1. Partial class: its members can be divided or shared across multiple´s files. The keyword Partial denotes it.
2. Abstract class: an abstract class is one whose object cannot be instantiated. The only way to get the class is to inherit it. It must include at least one method. The keyword abstract denotes it.
3. Sealed class: a sealed class cannot be inherited. To access the sealed class members, we must first create the class´s object. Then, the keyword Sealed denotes it.
4. Static class: this class does not allow inheritance. The class´s members are also static. The keyword static denotes this. This keyword instructs the compiler to look for any instances of the static class created by accident.

\*\*\* La 1er pregunta que hacen es: ¿Qué es un objeto?

\*\*\* Hay cuatro diferentes tipos de clases, se pueden utilizar para diseñar y programar

Debemos tener 10 proyectos:

* 4 con constructor
* 4 usando propiedades get y set
* 1 con cuatro botones constructores: crear 4 métodos
* 1 con cuatro botones con propiedades get set

02/09/22

**Pilares de la programación orientada a objetos (POO).**

**Abstracción POO:** puede definirse como las características especificas de un objeto, aquellas que lo distinguen de los demás tipos de objetos y que logran definir limites conceptuales respecto a quien está haciendo dicha abstracción del objeto.

09/09/22

**El punto:** sirve para tener acceso a las variables, los campos y los métodos de una clase.

13/09/22

Notion… descargar

The public keyword is an access modifier, which is used to set the access level/visibility for classes, fields, methods and properties.

C# has the following access modifiers:

|  |  |
| --- | --- |
| **Modifier** | **Description** |
| public | The code is accessible for all classes. |
| private | The code is only accessible within the same class. |
| Protected | The code is accessible within the same class, or in a class that is inherited from that class. You will learn more about inheritance in a later chapter. |
| internal | The code is only accessible within its own assembly, but not from another assembly. You will learn more about inheritance in a later chapter. |